大戦略IV
CULT MAP
カルトマップ
CULT MAP
PC-9800シリーズ
USER'S MANUAL
SystemSoft

はじめに

この度は、『大戦略Ⅳカルトマップ』をお買上げいただき、まことにありがとうございます。このユーザーズマニュアルは、本製品に含まれている製品の構成、操作方法などを説明しています。どうか、ご使用になる前に「ユーザーズマニュアル」をお読みください。

目　次

1.はじめにお読みください ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2
1-1. 製品の内容 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2
1-2. 必要なハードウェア ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2

2.ゲームを始めるための準備 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 3
2-1. マップデータのインストール（組み込み）・・・・・・・・・・・・ 3
2-2. マップの遊び方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 4

3.マップ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 5
3-1. マップの紹介 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 5
3-2. イマジナリーマップ編 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 6
3-3. リアルマップ編 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 13

4.ハードディスク ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 22
4-1. ハードディスクへの組み込み ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 22
4-2. ハードディスクでの起動 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 23

1. はじめにお読みください

■1-1. 製品の内容

本製品には以下のものが入っています。開封の際にご確認ください。

1. 『大戦略Ⅳカルトマップ』マップディスク　1枚
2. 『大戦略Ⅳカルトマップ』ユーザーズマニュアル　1冊
3. アンケートはがき／ソフトウェア保証書　1枚

■1-2. 必要なハードウェア

●本体

PC-9801VF／VM／VX／RA／RS／RX／DA／DS／DX／FA／FS／FX
PC-9801UV／UX／LV／CV／ES／EX／UR／UF／CS／US
PC-9801N／NV／NS／NC／NL／NA
PC-98DO／DO+／MULTI

【注意】
- 同一メディアの『大戦略Ⅳ』が必要です。
- NEC製MS-DOSシステム（Ver 2.11、Ver 3.10、Ver 3.30/A/B/C/D またはVer 5.0）が必要です。
- 2ドライブ必要です。

※NEC純正のディスクユニット及び周辺機器以外が接続されていると、正常に動作しない場合があります。
※この製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更する場合があります。

●MS-DOSのシステムディスクは、次の製品型番の物のいずれかをご用意ください。

Ver 2.11・・・・・・・・PS98-121／122／123
Ver 3.10・・・・・・・・PS98-125／127／129／011／012
Ver 3.30・・・・・・・・PS98-013／014
Ver 3.30A・・・・・・・PS98-015／016
Ver 3.30B・・・・・・PS98-017／018
Ver 3.30C・・・・・・PS98-019
Ver 3.30D・・・・・・PS98-1002-32／52
Ver 5.0・・・・・・・・・PS98-1003-31／51

2．ゲームを始めるための準備

■2-1．マップデータのインストール（組み込み）

『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップデータでプレイされるには、『大戦略Ⅳ』のユーザーディスクへ『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップデータをインストール（組み込み）しなければなりません。
マップデータは、架空地形を舞台としたイマジナリーマップ編15枚と、現実地形を舞台としたリアルマップ編15枚の2パートに分れています。どちらかお好きなパートを選択してインストールしてください。

【注意】
- ブランクディスクをセットする際に『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップディスクを入れないでください。
- 『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップをプレイされるには、『大戦略Ⅳ』のユーザーディスクが必要です。『大戦略Ⅳ』のユーザーディスクをお持ちでない場合は、『大戦略Ⅳ』のユーザーズマニュアル（P.21）にしたがって、あらかじめユーザーディスクを作成してください。PC-9801Nタイプをご使用の場合は、ユーザーズマニュアル（P.123）にしたがって、あらかじめユーザーディスクを作成してください。
- マップデータのインストールを行なうと、これまで『大戦略Ⅳ』のユーザーディスクに入っていたマップデータは全て消去されます。ただし軍団データは消去されませんので、インストール後もこれまでの軍団データで引き続きプレイできます。

以下の手順でマップデータをインストールします。

【PC-9801Nの場合】

●ハード本体のモード設定を以下のように設定してください。

1．	RAMドライブの使用	する
2．	システム起動装置の指定	FD優先
3．	第一ドライブの指定	FD
4．	RAMドライブライトプロテクト	しない

●98NOTEメニューの「FD→RAMコピー」を用いて、『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップディスクの内容をRAMドライブに移しておいてください。

①ドライブA（1）にMS-DOSのシステムディスクをセットして、リセットしてください。しばらくするとMS-DOSのシステムが起動します。

②Ver 3.30C以降のMS-DOSをご使用の場合、「インストールコマンド」画面が表示されます。それ以外のMS-DOSをご使用の場合には、「MS-DOSのコマンドメニュー」画面または、日付の入力状態になります。それぞれ必要な操作を行なって図1のような状態にしてください。

図1

A＞■

●インストールコマンド画面
ESCキーを押して「はい」を選択し、MS-DOSのコマンドメニューを表示させます。
STOPキーを押すか、CTRLキーを押しながらCキーを押してください。

●MS-DOSのコマンドメニュー
STOPキーを押すか、CTRLキーを押しながらCキーを押してください。

●日付入力メッセージ
「日付の入力をしてください」と表示されたら、⏎キーを2回押します。

③ドライブA（1）に、これまでお使いの『大戦略Ⅳ』のユーザーディスクをセットします。
ドライブB（2）に、『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップディスクをセットします。

【PC-9801Nの場合】
ドライブA（1）にこれまでお使いの『大戦略Ⅳ』のユーザーディスクをセットします。

④次の文の下線部を半角文字で入力して⏎キーを押してください。
A＞B：⏎
B＞INSD4MAP ⏎

⑤「インストールするマップを選択してください。」と表示されたら、イマジナリーマップ編とリアルマップ編のどちらかをカーソルキーの↑と↓で選択してください。

⑥⏎キーを押すとデータの書き換えが開始されます。
「マップデータのインストールを終了しました。」と表示されたら、作業は終了です。以上でマップデータがユーザーディスクに組み込まれました。

■2-2. マップの遊び方

『大戦略Ⅳ』を、『大戦略Ⅳ』のユーザーズマニュアル（P.17）にしたがって起動してください。このとき、ユーザーディスクには、2-1の手順にしたがってマップデータをインストールしたものをご使用ください。以上で、『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップデータを用いてプレイすることができます。

3．マップ

■3-1．マップの紹介

本製品に収録されている30枚のマップ中26枚は、一般公募によるユーザーの方のオリジナルマップですので、それぞれの個性を反映した多種多様な作品となっています。マップは、架空地形を舞台としたイマジナリーマップ編15枚と、現実地形を舞台としたリアルマップ編15枚の２パートに分れています。なお、公募分のマップには、マップ名とともに作者の名前を記載しています（敬称略）。
リアルマップ編に収録されている弊社作成のマップ４枚は、連続したストーリー上で展開するキャンペーン構成です。それぞれのマップは、あなたの軍団の能力が極限まで要求される苛酷な設定となっています。このキャンペーンの挑戦に、あなたの軍団は応えることができるでしょうか。

各ゲームデータに表記されている文字等は次のような意味を表わしています。

国　　名：スタート時に参加している国の名前を示しています。

兵器タイプ：担当しているプレイヤーの兵器タイプ種類です。

同　　盟：各国間の同盟を示しています。

保有燃料：初期保有燃料を示しています。

保有資材：初期保有資材を示しています。

主役陣営：主役陣営が設定されている場合は、その陣営でプレイしてください。

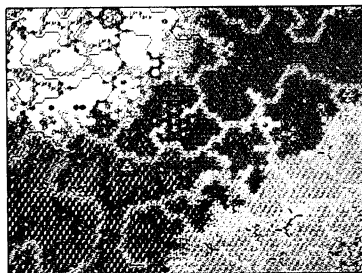
作　　者：マップ作成者の氏名です。

■3-2. イマジナリーマップ編

マップ名
DEAD ZONE

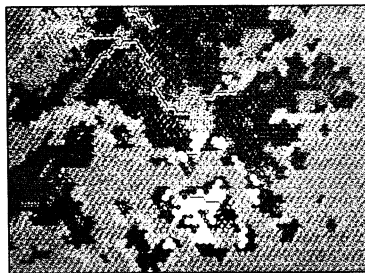
作者
前田弘一

国名	海の国	山の国	緑の国	雪の国
兵器タイプ	アメリカ	アメリカ	日本	ヨーロッパ
同盟		雪の国		山の国
保有燃料	300000	300000	300000	300000
保有資材	400000	400000	400000	400000
主役陣営	緑の国			

【解説】 迷路状になっている上、敵司令部がこっそり隠れていたりと、トリッキーな仕掛けを持つマップである。各国ごとの特色をつかめば楽に進軍できるだろう。

マップ名
FINAL COUNT DOWN

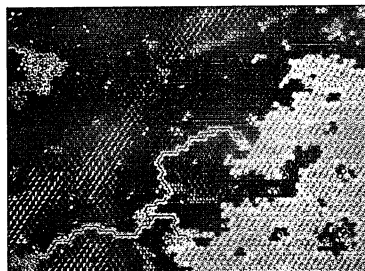
作者
板井繁

国名	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	ソビエト	ヨーロッパ
同盟				
保有燃料	50000	30000	30000	20000
保有資材	20000	20000	30000	25000
主役陣営				

【解説】 マップ中央部に山地や川、湿地が広がり、各軍とも侵攻方向をどうするかがポイントとなる。陸戦ではYELLOW軍が有利だが、海軍を有効に使用できないのが難点だろう。

マップ名
眠れる森のエルフ

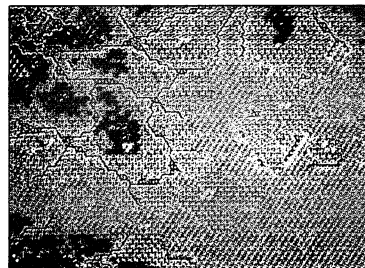
作者
木村篤史

国名	荒海のマーメイド	頑固山のドワーフ	眠れる森のエルフ	姿なきホビット
兵器タイプ	ヨーロッパ	ソビエト	アメリカ	日本
同盟		姿なきホビット		頑固山のドワーフ
保有燃料	30000	15000	30000	50000
保有資材	30000	70000	40000	40000
主役陣営	眠れる森のエルフ			

【解説】 かつてエルフとホビットは仲が良かった。しかし彼らの間を横切る鉱山地帯にエルフと敵対するドワーフが住み着き、交流は途絶えてしまった。やがてドワーフは鉱山から掘り出した鉱石でホビットと交易を始め、両者は親密な関係を結ぶ。マーメイドはこうした動きに反発し、ドワーフに立ち退きを要求した。緊張が高まる中、エルフの若者たちが海を見たさに鉱山地帯を通り抜けてしまう。これをエルフの侵攻と見たドワーフはエルフ討伐軍を動かした。こうして4種族入り乱れてのバトルロイヤルが始まってしまった。

マップ名
Swanp Land

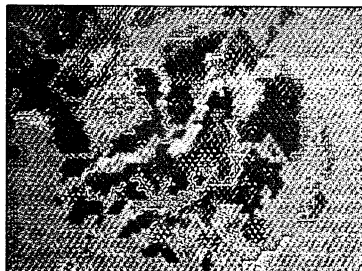
作者
広田祥吾

国名	ポヌポキア政府軍	国際テロ組織ボア	レッセルト政府軍	ゲリラ組織ハブ
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	ヨーロッパ	イスラエル
同盟	レッセルト政府軍	ゲリラ組織ハブ	ポヌポキア政府軍	国際テロ組織ボア
保有燃料	102000	120030	98000	61000
保有資材	98000	142000	96500	31000
主役陣営				

【解説】 広大な湖沼地帯で政府軍とテロ組織が戦いを繰り広げる。沼地で地上部隊を使うのは自殺行為だ。航空兵力で敵を制圧せよ。

マップ名
IMPERIUM

作者
辻貴之

国名	アメリア連邦	ユザラ同盟	神聖極東帝国	ゴレア共和国
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	日本	中国
同盟			ゴレア共和国	神聖極東帝国
保有燃料	50000	50000	120000	150000
保有資材	85000	85000	200000	100000
主役陣営				

【解説】　強大な勢力を誇る帝国と、それを占領すべく送り込まれた二大国の上陸軍、そして帝国と協力関係にある共和国軍の介入。この戦いに生き残った者が極東の支配者となる。共和国以外は、どの陣営も苦しい戦いを強いられるだろう。

マップ名
The Silent

作者
吉武興成

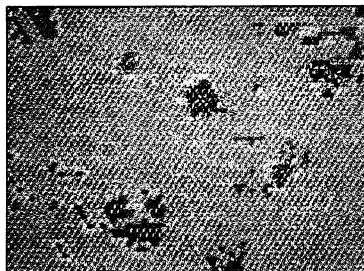
国名	海賊　海神隊	マリーファミリー	パーシング庸兵団	ナムビア正規軍
兵器タイプ	ソビエト	アメリカ	ヨーロッパ	日本
同盟				
保有燃料	85000	85000	100000	120000
保有資材	94000	100000	112500	75000
主役陣営	マリーファミリー			

【解説】　複数の島々で構成されるナムビア王皇国。そこに現れた海賊の海神隊は王皇国南部を次々に占拠していった。協調を旨としている国王は軍隊を動かさず、海神隊は好きに暴れ回る。これが10年も続くようでは国民もたまらず、ついにクーデターが勃発した。侵攻のチャンスと見たパーシング国はすかさず庸兵団を送り込む。さらにこの島に広大な麻薬栽培場を持つマリーファミリーが、既得権益を守るためこの海域へ進出してきたのである。

マップ名
IRON BOTTOM

作者
北村六合太

国名	BLUE	RED		
兵器タイプ	ソビエト	アメリカ		
同盟				
保有燃料	25000	50000		
保有資材	25000	100000		
主役陣営				

【解説】　海戦と空戦がメインのマップである。BLUEを選んだ場合は、空母中心の機動部隊を北上させつつ敵を撃破、あるいは島を占領し不沈空母化して戦うのだ。またREDを選んだ場合は、BLUEの補給艦を叩き、補給を断ってしまってから攻撃せよ。間接攻撃ユニット以外の陸上兵器は無用である。

マップ名
Desert of Brave2

作者
山本善男

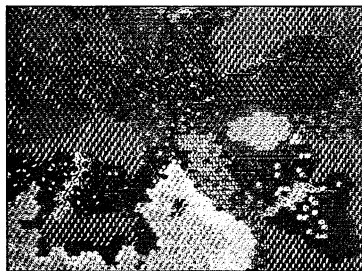
国名	JAPAN	U.S.A	U.S.S.R	EUROPE
兵器タイプ	日本	アメリカ	ソビエト	ヨーロッパ
同盟				
保有燃料	50000	100000	120000	70000
保有資材	100000	500000	300000	250000
主役陣営	日本			

【解説】　このマップのテーマは砂漠地帯における防衛戦である。砂漠地帯の中心に自軍司令部を置き、三方から迫り来る敵部隊を撃破した上で、各方面の敵司令部を撃滅しなければならない。敵の弾道ミサイル攻撃をいかにかわすかが問題だ。

マップ名
FLASH POINT

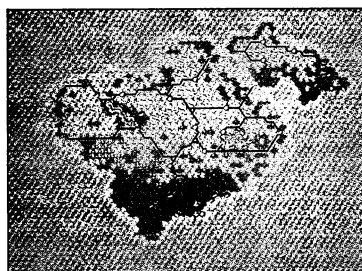
作者
山本善男

国名	JAPAN	U.S.A	EUROPE	ISRAEL
兵器タイプ	日本	アメリカ	ヨーロッパ	イスラエル
同盟		EUROPE	U.S.A	
保有燃料	30000	150000	90000	70000
保有資材	50000	500000	300000	250000
主役陣営	JAPAN			

【解説】　大規模な弾道ミサイル部隊を有するU.S.A国は、他国の司令部を直接攻撃すべく弾道ミサイル基地の移設を計画した。この情報を察知したJAPAN国は弾道ミサイル攻撃部隊を編成する。U.S.A国は移動準備で身動きが取れず、同盟国のEUROPE国にJAPAN国攻撃を要請した。この頃ISRAEL国も独自に弾道ミサイル基地破壊のため進撃を開始していた。

マップ名
Sand Island

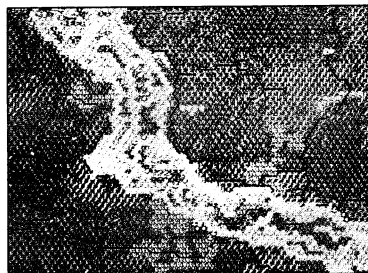
作者
高橋和孝

国名	全国石油同盟	石油消費者連合	化石燃料を守る会	
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	イスラエル	
同盟				
保有燃料	24500	26510	21720	
保有資材	32540	28560	32070	
主役陣営				

【解説】　199X年、石油輸出機構が石油の輸出をストップ、困った人々は2つのグループを作り次々と製油所を襲撃した。これに対し製油所を守るべく「化石燃料を守る会」が立ち上がった。

マップ名
Battle in Forest

作者
高橋和孝

国名	虹林業株式会社	焼畑推進委員会	ポビ国森林保護省	㈱楠伐採機構No.Ⅶ
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	日本	イスラエル
同盟	ポビ国森林保護省		虹林業株式会社	
保有燃料	51429	45731	35176	51762
保有資材	47813	48029	37485	28601
主役陣営				

【解説】　大河によって東西に分断されたマップ上で、4つの軍団が良質な木材を巡り相争う。
大河は艦船が通れないことはないものの行動範囲が極めて狭い。全体に飛行場が少ないため航空兵力も運用が難しい。戦場の主役は地上車両になることだろう。

マップ名
ブルマン建国記念日

作者
横谷哲禎

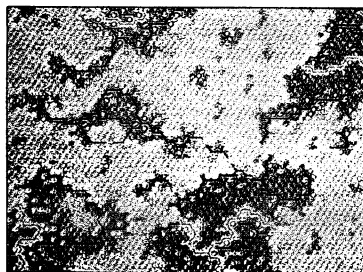
国名	ブルマン新政府	キリマン亡命政府	ブレンド帝国	ゲリラ『モカ』
兵器タイプ	アメリカ	ヨーロッパ	ソビエト	中国
同盟				
保有燃料	100000	50000	100000	35000
保有資材	120000	100000	120000	65000
主役陣営				

【解説】　革命によって政権の座についたブルマン新政府。しかしゲリラ『モカ』が活動を活発化させる。それを好機と、キリマン亡命政府が政権再奪取の兵を起こし侵攻してきた。また同じ頃小国統合で大きくなってきたブレンド帝国が、ブルマン新政府をも吸収しようと大軍団を出撃させていた。

マップ名
BLUE STORM

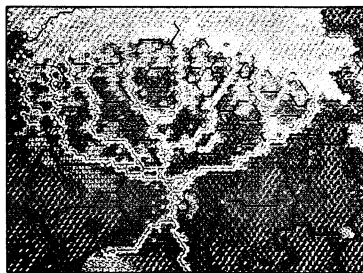
作者
篠木　武

国名	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	ヨーロッパ	ソビエト
同盟		YELLOW		RED
保有燃料	500000	980000	500000	800000
保有資材	500000	980000	500000	800000
主役陣営	BLUE			

【解説】　タイトルのBLUEは２重の意味を含んでいる。すなわち、「BLUE国」と「NAVY（海軍）＝BLUE」である。タイトルが表す通りにプレイヤーはBLUE国を担当し、海軍兵力を活用して勝利を掴まねばならない。あなたの育て上げた艦船を、存分に活躍させてあげてほしい。

マップ名
STEAL THUNDER

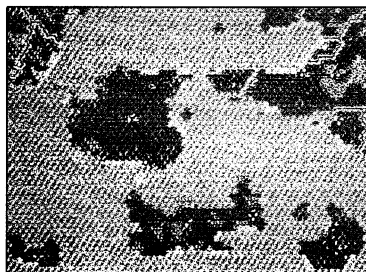
作者
田名部豊人

国名	ネオ伊賀	甲賀リベンジ	ハイパー戸隠	根来カース
兵器タイプ	日本	日本	日本	日本
同盟		根来カース		甲賀リベンジ
保有燃料	100000	100000	80000	100000
保有資材	80000	100000	80000	100000
主役陣営				

【解説】　伝説の忍者マスターS.大杉 が建国したニンニン国は、400年の時を経て分裂の危機を迎えていた。甲賀の末裔達は、祖先の無念をはらすべく根来衆と手を組み、伊賀の打倒を目指した。彼らの武器はもはや刀や手裏剣ではなかった・・・。

マップ名
Rain Blue

作者
吉武興成

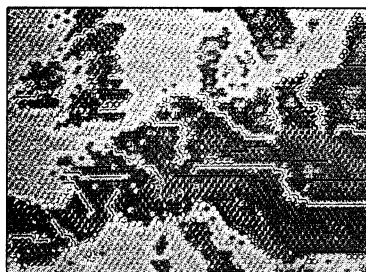
国名			マリーファミリー	パーミング傭兵団
兵器タイプ			アメリカ	ソビエト
同盟				
保有燃料			120000	120000
保有資材			125000	100000
主役陣営	対戦用マップ			

【解説】 このマップでは司令部の配置位置が各所に分散され、またメインの戦場が海によって完全に分かれているため多様な戦法を取ることができる。中でも目的地までの移動と展開が勝敗を分けるだろう。

■3-3. リアルマップ編

マップ名
Battle in Europe

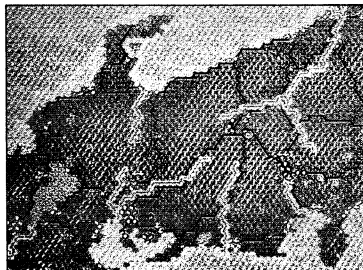
作者
山崎隆一

国名	イギリス	ソビエト連邦	ポーランド	フランス
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	ソビエト	ヨーロッパ
同盟	フランス	ポーランド	ソビエト連邦	イギリス
保有燃料	600000	800000	500000	500000
保有資材	600000	800000	500000	500000
主役陣営	イギリス			

【解説】 クーデターで復活したソビエト連邦は、新たな社会主義体制の確立を目指しポーランドを前衛としてドイツに侵攻した。NATO軍はこれを阻止すべく、イギリス（プレイヤー）を中心に大反撃を開始する。

マップ名
天下統一に向けて

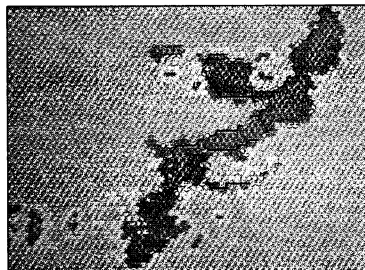
作者
木村篤史

国名	上杉謙信	織田信長	武田信玄	三好長慶
兵器タイプ	ソビエト	ヨーロッパ	アメリカ	日本
同盟				
保有燃料	50000	30000	10000	40000
保有資材	50000	30000	60000	40000
主役陣営	上杉謙信			

【解説】 戦国時代の戦いが現代によみがえる。山岳地帯の多いこのマップでは、いかに地上部隊を展開するかがキーポイントとなろう。

マップ名
OKINAWA WAR

作者
大槻和央

国名	JPN'	仮想敵国		
兵器タイプ	日本	ソビエト		
同盟				
保有燃料	40000	30000		
保有資材	50000	40000		
主役陣営	JPN'			

【解説】 プレイヤーはJPN'となって仮想敵国との演習を行なう。マップ中央部では、地上部隊同士の総力戦が展開するはずである。艦船はあまり重要ではないが、仮想敵国は空母を保有しているので注意せよ。

マップ名
CANAL ZONE II

作者
大槻和央

国名	BLUE	RED	GREEN	
兵器タイプ	イスラエル	ソビエト	アメリカ	
同盟				
保有燃料	50000	80000	70000	
保有資材	50000	90000	50000	
主役陣営	BLUE			

【解説】 BLUE国はRED国から運河を奪取しようと狙っていた。そこにRED国の手薄な場所をつき、GREEN国が侵攻を開始した。プレイヤーはBLUE国となってRED国とGREEN国を倒し、運河の覇権を握るのだ。

マップ名
Top of the World

作者
前島佳孝

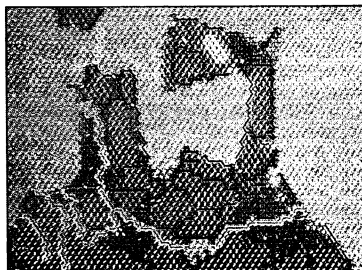
国名	高昌	貴霜	葱嶺	烏孫
兵器タイプ	ソビエト	アメリカ	イスラエル	ヨーロッパ
同盟		烏孫		貴霜
保有燃料	70000	100000	50000	60000
保有資材	40000	120000	30000	100000
主役陣営	葱嶺			

【解説】 このマップの舞台となるのは、「世界の屋根」と称されるパミール高原である。この極めて険しい地形で、プレイヤーは三方を敵に囲まれた葱嶺国となり、困難な防衛戦を行なわねばならない。戦術としては、敵を引きずり込んで叩く他ない。地形をうまく利用するのだ。

マップ名
AOMORIデハ・・・

作者
工藤裕文

国名	南部軍	ロシア帝国	津軽軍	怨霊
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	日本	ヨーロッパ
同盟		怨霊		ロシア帝国
保有燃料	15000	200000	10000	999999
保有資材	15000	200000	10000	999999
主役陣営	南部軍または津軽軍			

【解説】　戦国時代の津軽氏VS南部氏を再現している。両氏は恐山にある金鉱を手中に収めたいのだが、それにはまず怨霊を退治しなければならない。また北海道にはロシア帝国の脅威が迫っていた。

マップ名
THE VIETNAM WAR2

作者
中村嘉信

国名	アメリカ合衆国	ソビエト連邦	北ベトナム	南ベトナム
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	中国	イスラエル
同盟	南ベトナム	北ベトナム	ソビエト連邦	アメリカ合衆国
保有燃料	75000	100000	25000	40000
保有資材	75000	100000	20000	50000
主役陣営				

【解説】　もしもベトナム戦争にソビエト連邦が参戦していたら、という仮定のもとに戦うマップである。北ベトナムを選んだ場合は、アメリカが台湾、フィリピンからB-52を送り込んでくるので、空の守りを固めておくのだ。

マップ名
関西AD2001

作者
斎藤圭司

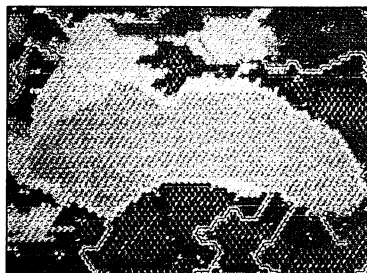
国名	滋賀	京都	兵庫	奈良
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト	日本	イスラエル
同盟		奈良		京都
保有燃料	28000	40000	30000	30000
保有資材	38000	45000	42000	32000
主役陣営				

【解説】 2001年、関西新空港と明石大橋が完成した関西。琵琶湖には日本海へとつながる大運河が築かれ、淀川を経由して瀬戸内海と日本海が連絡している。この関西で、最新兵器が激闘するマップである。

マップ名
Black Sea　モドキ

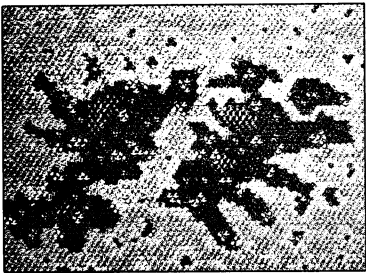
作者
田中寿和

国名	十字軍	荒野の盗賊団	フォーチュン帝国	ドルトン共和国
兵器タイプ	ソビエト	イスラエル	アメリカ	ヨーロッパ
同盟				
保有燃料	350000	400000	550000	330000
保有資材	550000	500000	650000	580000
主役陣営	十字軍			

【解説】 黒海周辺で戦うマップだが、海上兵力より陸上兵力の方が重要となる。マップは中央の海をぐるりと陸が取り込んだ形になっており、回って行けば全部の国を攻撃できるのだ。

マップ名
THE FALKLAND WAR

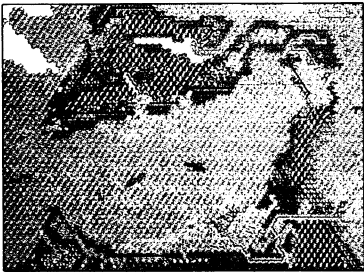
作者
中村嘉信

国名	BLUE	RED		
兵器タイプ	ヨーロッパ	ソビエト		
同盟				
保有燃料	20000	20000		
保有資材	18000	19000		
主役陣営	対戦用マップ			

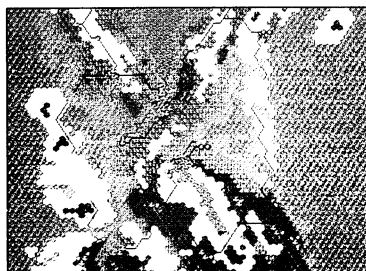
【解説】　大きく2つに分れたフォークランドのそれぞれに陣取って戦うマップである。島と島は3つの橋でつながり、また中央部には飛行場が存在する。これらの拠点を押さえれば勝利は目前となろう。

マップ名
MUYAWAN

作者
小原裕史

国名	アメリカ	ソビエト		
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト		
同盟				
保有燃料	30000	30000		
保有資材	45000	30000		
主役陣営	対戦用マップ			

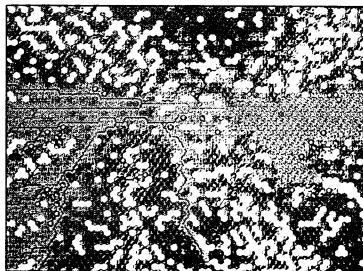
【解説】　このマップはハンディキャップ付きの対戦に用いる。初心者側はソビエトを選べば司令部配置場所が広範囲にわたっているので、かなり有利に戦闘することができる。輸送艦なしだと地上部隊が敵司令部までたどり着けないことに注意せよ。

キャンペーンマップ
Southern Cross 1

国名	BLUE	RED		
兵器タイプ	アメリカ	ヨーロッパ		
同盟				
保有燃料	100000	120000		
保有資材	150000	150000		
主役陣営				

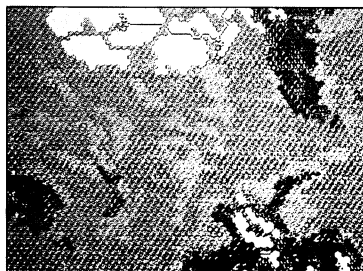
【解説】 199X年、地軸が突然移動した。
人類の居住可能範囲は大きく変り、それまで氷に閉ざされていた南極に陽光が射し始め、住み家を失った人間にとってそこは最後の希望となった。
しかし、極点の移動により国力の低下が予想された某共和国では、首脳陣が南極に眠っていた資源に目を付け、周辺諸国の制止を振切って軍隊を派遣した。これに対し自国から南極への移住者が多数出たA合衆国も、自国民の防衛を理由に軍を派遣、南極は世界一“HOT”な地域となった…。

（BLUEの場合）南極に移民した人々が侵略の危機にさらされている。敵の進撃は速いので、地峡地帯でもたついていると司令部がやられてしまう。
（REDの場合）状況は非常に悪く、すでに敵に包囲されてしまっている。幸い敵には航空戦力が少ないので、唯一の飛行場を活用してこの状況を打開せよ。

キャンペーンマップ
Southern Cross 2

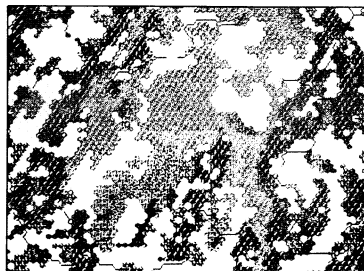
国名	ＢＬＵＥ	ＲＥＤ		
兵器タイプ	アメリカ	アメリカ		
同盟				
保有燃料	65000	40000		
保有資材	110000	160000		
主役陣営				

【解説】（ＢＬＵＥの場合）敵の先鋒を撃破、後方部隊を攻撃する。但し、敵は間接攻撃兵器を多数装備しているので注意せよ。
（ＲＥＤの場合）敵の先鋒は湿地帯を突破、我々の採掘した資源を狙っている。これを撃退せよ。

キャンペーンマップ
Southern Cross 3

国名	ＢＬＵＥ	ＲＥＤ		
兵器タイプ	アメリカ	ソビエト		
同盟				
保有燃料	200000	400000		
保有資材	300000	260000		
主役陣営				

【解説】すでに世界は大きく変ってしまった。南極の主導権を得ることに自国の存亡がかかっている。
ＢＬＵＥ、ＲＥＤいずれの場合も敵の水上戦力は大きい。対艦戦力を装備していないと、このマップの攻略は不可能だろう。

キャンペーンマップ
Southern Cross 4

国名	BLUE	RED		
兵器タイプ	アメリカ	イスラエル		
同盟				
保有燃料	70000	90000		
保有資材	90000	100000		
主役陣営				

【解説】 再び地軸が移動、南極はまた氷に閉ざされ始めた。しかし一度始まった戦闘はさながら回り始めた弾み車の様に簡単には止まらない。戦争こそ人間の本性をむきだしにする場なのか？
最後のマップです。少ない戦力でいかに戦うかを考えてください。

4.ハードディスク

■4-1. ハードディスクへの組み込み

ハードディスクに『大戦略Ⅳ』をインストールされている場合は、以下の手順でハードディスクへの組み込みを行なってください。ハードディスクへインストールするためには、ハードディスクの空き容量が1MB以上必要です。
ハードディスクでは、イマジナリーマップ編とリアルマップ編を同時にインストールします。

【注意】
- マップデータのインストールを行なうと、これまで入っていたマップデータは全て消去されます。ただし軍団データは消去されませんので、インストール後もこれまでの軍団データで引き続きプレイできます。
- 本製品は、ハードディスクでも使用できる設計になっていますが、お客様がMS-DOSとハードディスクについて十分な知識と経験をお持ちであることを前提としています。ハードディスクを誤った方法で使用すると、プログラムを消去したり、貴重なデータを壊すことがあります。ハードディスクへのインストール、およびハードディスクでの本製品のご使用は、十分にご注意の上、実行してください。

万一、障害が発生した場合でも、弊社では責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

■インストールの手順

ハードディスクへのインストールは、次の手順で行ないます。

1）ハードディスクからパソコンを起動します。

2）インストールプログラムを起動します。

①プロンプト（>）が表示されたら、ドライブ1に『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップディスクをセットしてください。
②次のように下線部分を半角文字で入力して、⏎キーを押してください。

A><u>B：</u>⏎

「B：」はマップディスクをセットしているフロッピーディスクドライブ名です。システム構成に応じて変更してください（Cドライブにセットされている場合は「C：」と入力します）。

③次のように下線部分を半角文字で入力して、⏎キーを押してください。

B>INSD4MAP A:¥S—SOFT¥DAISEN4⏎

「A：」は『大戦略Ⅳ』がインストールされているドライブ名です。システム構成に応じて、変更してください（ハードディスクのBドライブにインストールされている場合は「B：」と入力します）。

④確認のメッセージが表示されますので、確認後に⏎キーを押してください。

インストールが開始され、終了すると「インストールを終了しました」のメッセージが表示されます。

■4-2. ハードディスクでの起動

『大戦略Ⅳカルトマップ』のインストールを終了したら、以後は通常通りに『大戦略Ⅳ』を起動すれば、『大戦略Ⅳカルトマップ』のマップデータでプレイすることができます。

『大戦略Ⅳ』を起動する手順については、『大戦略Ⅳ』のユーザーズマニュアル（P.127）を参照してください。

使用上の注意

1）このマップデータおよびマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することは、法律により禁止されています。

2）このプログラムは、個人として使用するほか、著作権法上、株式会社システムソフトに無断で使用することはできません。

3）この製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

4）内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなどお気づきの点がありましたらご連絡ください。

5）運用した結果については、4）項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。

※MS-DOSは、米国Microsoft Corp.の登録商標です。

●商品に関する技術的なお問い合わせは……
ユーザーサポート専用電話　092-752-5278
月～金　9：00～12：00　13：00～17：00（祝祭日を除く）

1993年2月　1版1刷発行

大戦略IV CULT MAP

カルトマップ

SystemSoft